

## Titel

Automatisierte GUI Tests in fachlichen Teststufen

## Abstract

Präsentationstitel: Automatisierte GUI Tests in fachlichen Teststufen

- Situation BITMARCK
  - Kurzvorstellung BITMARCK und Produkt iskv\_21c
  - Teststufen bei BITMARCK
    - Entwicklertest (JUnit)
    - Produkt-/Systemtest (manuelle Tests)
    - Externe Tests (manuelle Tests)
  - Hoher Aufwand für manuelle Tests
  - Keine Regressionstest ab Produkt-/Systemteststufe
  - Einführung von agilen Prozessen
    - Trennung der Entwicklungsteams in Fehlerbehebung/Weiterentwicklung
    - Kanban bei Fehlerbehebung
    - Scrum in der Weiterentwicklung
- Testautomatisierung - warum?
  - Entwicklertests JUnit
    - Continuous Integration in allen Entwicklerteams
    - zentraler Hudson Server
    - Regressionstests durch JUnit/Hudson
    - Unterstützung der agilen Prozesse
  - Situation im Produkt-/Systemtest
    - Überwiegend fachliche Tester
    - Interne und externe Mitarbeiter mit wenig Kenntnissen der Entwicklung/Programmierung
    - Manuelle Oberflächentests
    - Testen von Batches – Ergebnisse in Oberflächen vorhanden
    - Regressionstests finden nicht statt (hoher manueller Aufwand)
  - Testautomatisierung muss Produkt-/Systemtest unterstützen
    - Automatisierte GUI Tests
    - Leichte Spezifikationen
    - Abstraktion von der Implementierung
- Testautomatisierung – wie?
  - Toolauswahl
    - Leichte Spezifikation
      - Fachliche Ebene
      - Testspezifikation vor Implementierung

- Nicht ausschließlich Capture/Replay
- Möglichkeit zur späteren Einbindung in CI
- Unterstützung SWING
- Anpassbarkeit für individuelle SWING Widgets
- Testteams
  - Fachliche Tester spezifizieren Testfälle
    - Eigenes Tool zur weiteren Abstraktion in fachlicher Richtung
  - Testautomatisierungsteam
    - Spezifizierte Testfälle werden technisch gemapped
    - Infrastruktur für Tests
    - Automatisierte Testfälle gegen Produkt-/Systemtestdaten
    - Rücksetzung von Testdaten durch Snapshot-Technologie
- Erfahrungen und Ergebnisse

## Author

Dietmar Waschke

Abteilungsleiter Entwicklungssteuerung & Werkzeuge, Lösungen

**BITMARCK**

Verantwortlich für alle Tools/Infrastruktur für die Entwicklung beider BITMARCK SOFTWARE GmbH – hierzu zählt insbesondere die Unterstützung des Qualitätsmanagements durch automatisierte Testumgebungen. Herr Waschke ist Dipl. Inform (FH) und hat vor der Tätigkeit bei der BITMARCK bei einer Krankenkasse als Krankenkassenbetriebswirt gearbeitet. Dadurch sind umfangreiche Erfahrungen im fachlichen und technischen Umfeld vorhanden.